

CÓMO ELEGIR LOS JUGUETES Y JUEGOS

Para bebés de 0 meses a 1 año

- Juguetes que estimulen los sentidos: con colores, texturas y sonidos variados.
- Juguetes que estimulen el movimiento: fáciles de agarrar, estimuladores del gateo...
- Juguetes que estimulen la afectividad: peluches...

De 1 a 2 años

- Juguetes que inviten a recorrer el espacio: correpasillos, módulos de gomaespuma...
- Juguetes que permitan relacionar hechos: de causa-efecto, para golpear, lanzar, meter y sacar, apilar y hacer torres, experimentar con el agua y la tierra
- Juguetes que estimulen la imitación de acciones simples: ani-males y muñecos pequeños, teléfono, coches...

De 2 a 6 años

- Juguetes para el aire libre: triciclo, pelotas, cubos, palas, tamices ...
- Para construir, encajar y mejorar su habilidad manual
- Para imitar escenas familiares y profesionales: muñecos y complementos, cocinita, cacharritos, comercios, enseres de médico, vehículos, animales, disfraces...

De 6 a 10 años

- Juguetes para el aire libre: patín, bicicleta, pelotas, material pre-deportivo
- Juegos de mesa y estrategia simple
- Construcciones de diferentes tipos: ladrillos, varillas, tridimensionales, etc. Y trabajos manuales
- Juguetes de experimentación e investigación del medio natural
- Para imitar escenas fantásticas: espías, héroes de cómic, cine o televisión...

De 10 a 14 años

- Material pre-deportivo y deportivo
- Construcciones complejas, maquetas
- Objetos de coleccionismo
- Juegos de mesa y estrategia, incluidos los de ordenador

NOLA HAUTATU JOSTAILUAK ETA JOKOAK

0 hilabete eta urtebete bitarteko haurrak

- Zentzumenak pizten dituzten jostailuak: hainbat kolore, ehundura eta soinu dituztenak.
- Mugitzera bultzatzen duten jostailuak: heltzeko errazak direnak, lau oinetan ibiltzea bultzatzen dutenak...
- Afektibitatea pizten duten jostailuak: peluxezko panpinak...

Urte 1 eta 2 bitarteko haurrak

- Leku baten zehar ibiltzera bultzatzen duten jostailuak: korridorean ibiltzekoa, apar-gomazko moduluak...
- Ekintzak elkarrekin lotzeko bidea ematen duten jostailuak: kausa-ondoriokoak, kolpatzekoak, botatzekoak, sartu eta ateratzekoak, pilatu eta dorreak egitekoak, urarekin eta lurrarekin esperimintatzekoak...
- Ekintza errazak imitatzea bultzatzen duten jostailuak: animalia eta panpina txikiak, telefonoa, autoak...

2 eta 6 urte bitarteko haurrak

- Kanpoan ibiltzeko jostailuak: trizikloa, pilotak, ontziak, palak, galbaheak...
- Eraikitzeko, ahokatzeko eta eskuen trebezia hobetzeko jostailuak
- Etxeko eta laneko eszenak imitatzeko jostailuak: panpinak eta osagarriak, sukaldetxoak, eltze txikiak, denda txikiak, medikuaren tresnak, ibilgailuak, animaliak, mozorroak...

6 eta 10 urte bitarteko haurrak

- Kanpoan ibiltzeko jostailuak: irristailuak, bizikleta, pilotak, kirol jokoetako materiala
- Mahai jokoak eta estrategia errazekoak
- Hainbat motatako eraikuntzak: adreiluak, ziriak, hiru dimentsiotakoak... Eta eskulanak
- Ingurunean esperimintuak eta ikerketak egiteko jostailuak
- Fantasiako eszenak imitatzeko jostailuak: espioiak, komikietako, zinemako edo telebistako heroiak...

10 eta 14 urte bitarteko haurrak

- Kirol jokoetako eta kiroleko materiala
- Eraikuntza konplexuak, maketak
- Bildumak egiteko objektuak
- Mahai jokoak eta strategiakoak, baita ordenagailukoak ere